



El reglamento de fútbol versión 2020

Regla I

El campo de juego



Regla II

El balón

- Debe pesar entre 410 y 450 gramos.
- Debe tener una circunferencia de 68 a 71 centímetros.
- Debe ser esférico y de un material aprobado por las exigencias de la FIFA.



Regla III

El número de jugadores

NÚMERO DE JUGADORES

EL PARTIDO SERÁ JUGADO POR DOS EQUIPOS DE ONCE JUGADORES COMO MÁXIMO CADA UNO, DE LOS CUALES UNO JUGARÁ COMO ARQUERO.

EL PARTIDO NO COMENZARÁ SI UNO DE LOS EQUIPOS TIENE MENOS DE SIETE JUGADORES.

NÚMERO DE SUSTITUCIONES

PODRÁN INGRESAR COMO MÁXIMO TRES SUPLENTES EN UNA COMPETICIÓN OFICIAL

EL REGLAMENTO DE LA COMPETICIÓN DEBERÁ ESTIPULAR CUÁNTOS PODRÁN ESTAR EN EL BANCO, DESDE TRES HASTA UN MÁXIMO DE SIETE.



Regla IV

El equipamiento de los jugadores



Equipamiento básico de los jugadores

3



El equipamiento básico obligatorio de un jugador comprende los siguientes artículos separados entre sí:

- un jersey o camiseta – si se usa ropa interior, las mangas de esta ropa deberán tener el color principal de las mangas del jersey o camiseta
- pantalones cortos – si se usan pantalones cortos interiores, éstos deberán tener el color principal de los pantalones cortos
- medias
- canilleras/espinilleras
- calzado

Regla V

El árbitro

- ▶ Es la máxima autoridad del juego. Solo él puede tomar y modificar una decisión, siempre que no haya reanudado el juego o el partido haya finalizado.
- ▶ Debe cronometrar y tomar nota de los incidentes del partido.
- ▶ Le mostrará tarjeta amarilla o roja al jugador que cometa una infracción que lo amerite. Si un jugador comete más de una infracción al mismo tiempo, castigará la más grave.
- ▶ Aplicará la ley de ventaja para agilizar el juego



Regla VI

El árbitro asistente

- ▶ Los dos árbitros asistentes tendrán, bajo reserva de lo que decida el árbitro, la misión de indicar:
- ▶ si el balón ha traspasado en su totalidad los límites del terreno de juego.
- ▶ a qué equipo corresponde efectuar los saques de esquina, de meta o de banda.
- ▶ cuándo se deberá sancionar a un jugador por estar en posición de fuera de juego.
- ▶ cuando hay infracciones más cerca del asistente que del árbitro (en particular, cuando ocurren en el área penal).
- ▶ si en los penales el arquero se adelanta antes de que se pateo el balón, y si el balón ha cruzado la línea (o no).



Regla VII

La duración del partido

- ▶ El partido durará dos periodos iguales de 45 minutos cada uno
- ▶ Los jugadores tendrán a un pausa en el medio tiempo no superior a 15 minutos.
- ▶ En nuestro país, por resolución del Comité Ejecutivo de AFA, en el caso de que uno de los equipos retarde su salida, el entrenador del elenco infractor es expulsado del campo de juego



Regla VII

El inicio y la reanudación del juego

- ▶ Se lanzará una moneda y el equipo que gane el sorteo decidirá la dirección en la que atacará en el primer tiempo del partido.
- ▶ **Saque de salida:** Al comienzo del partido, tras haber marcado un gol o al comienzo del segundo tiempo.
- ▶ Todos los jugadores deberán encontrarse en su propio campo; los adversarios como mínimo a 9,15 metros del balón hasta que sea jugado.
- ▶ El balón entrará en juego en el momento en que sea jugado con el pie y se mueva.



Regla IX

Balón en juego o fuera de juego

- ▶ **El balón fuera de juego:** cuando ha traspasado completamente una línea de banda o de meta (ya sea por tierra o por aire) o el juego ha sido detenido por el árbitro.
- ▶ **El balón en juego:** en todo otro momento, incluso cuando rebota de los postes, travesaño o poste de esquina y permanece en el terreno de juego, o rebota en el árbitro o un árbitro asistente ubicado dentro del terreno de juego.



Regla X

El gol marcado

- ▶ Se habrá marcado un gol cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño.



Regla XI

El fuera de juego

- ▶ Un jugador se encuentra fuera de juego cuando se encuentra en campo contrario y hay menos de dos jugadores rivales entre su plano y la línea de meta contraria.
- ▶ El fuera de juego debe ser sancionado únicamente si recibe el pase hacia adelante de un compañero y cumple uno de estos tres requisitos.
 - ▶ 1. Interferir en el juego.
 - ▶ 2. Interferir en un adversario.
 - ▶ 3. Ganar ventaja de una posición.
- ▶ La posición adelantada queda sin efecto en el saque de meta, el saque de esquina y el saque lateral.



Regla XII

Faltas y conductas antideportivas

- ▶ Esta regla sintetiza todas las sanciones técnicas y disciplinarias que tenemos en este deporte.
- ▶ **SANCIÓN TÉCNICA:** Castigar una acción antirreglamentaria, deteniendo el juego y concediendo un tiro libre o penal al conjunto contrario. Los tiros libres pueden ser directos o indirectos.
- ▶ **SANCIÓN DISCIPLINARIA:** Amonestación (tarjeta amarilla) o expulsión (tarjeta roja) con la que el árbitro castiga una infracción a las Reglas de Juego.



Regla XIII

Tiros libres

- ▶ Forma de reanudarse el juego tras una falta.

Directos

- Puede obtenerse un tanto directamente.

Indirectos

- Debe tocarse más de una vez para que el tanto sea válido.



Regla XIV

El penal



Cualquier tiro libre directo dentro del área es penal



Se ubica a 11 metros del arco



El ejecutante debe estar identificado



Regla XV

El saque de banda



Se concede a los adversarios del último jugador que tocó el balón antes de atravesar la línea lateral.



El ejecutor deberá estar de frente al terreno de juego y usar ambas manos, para lanzar el balón desde atrás y por encima de la cabeza.



Si algún jugador impide el saque de banda a favor del equipo rival, podrá ser amonestado (al ser culpable de conducta antideportiva) si se encuentra a menos de dos metros de distancia.

Regla XVI

El saque de meta

- ❖ Se concederá un saque de meta cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta (ya sea por tierra o por aire) después de haber tocado por último a un jugador del equipo atacante.
- ❖ Se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta, pero solamente contra el equipo adversario.
- ❖ No es necesario que el balón salga del área de meta para que entre en juego.



Regla XVII

Saque de esquina

- Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta (ya sea por tierra o por aire) después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor.
- Se podrá anotar un gol directamente de un saque de esquina, pero solamente contra el equipo contrario.

