

Táctica y estrategia en el voleibol: aportes al trabajo periodístico

Andrés López

Táctica y estrategia

La táctica individual es un proceso de elección entre recursos utilizables, condicionado por la complejidad de la situación y también por el nivel técnico del jugador.

La táctica colectiva debe ser entendida como la intervención conjunta de un equipo, con la intención de conseguir un determinado objetivo parcial durante el desarrollo del juego.

La estrategia, genera un conjunto de objetivos, diseña los recursos tácticos y técnicos para alcanzar el mejor resultado posible, y planifica la ocupación del espacio y el uso del tiempo de manera adecuada.



Táctica individual no es lo mismo que la técnica individual de un jugador. Que un jugador salte a la altura máxima para bloquear y ubique sus manos en la posición correcta, es propio de su técnica individual.



El término “táctica” suele asociarse naturalmente con la táctica colectiva. Requiere de una coordinación y de pautas que cada uno de los integrantes del equipo deberá cumplir. Y cuya cara más visible son los sistemas de juego.



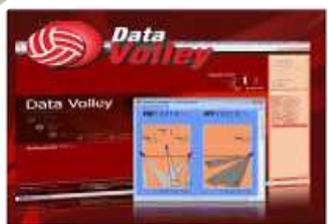
La recepción es el momento en el que se hacen más visibles los sistemas predeterminados de juego, ya que los jugadores están estáticos esperando el saque del oponente.



Las estadísticas de juego



Fue un argentino, Julio Velasco, el gran impulsor del uso de las estadísticas en el voleibol. En su exitoso paso como entrenador de la selección de Italia, fue quien le dio impulso a la creación del software más famoso para tomar nota de ellas: el Data Volley



El uso de la estadística no es otra cosa que un método cuantitativo para traducir en números el rendimiento de un jugador o equipo en las distintas facetas del juego



La estadística individual se basa en recolectar los datos que surgen de las acciones de cada jugador en cada uno de estos rubros.

Saque

Saque Positivo: Todos los saques en que se realiza punto directo.

Saque Negativo: Todos los saques que son errados.

Saque Neutro: Todos los saques que permitan seguir jugando al equipo rival.



Bloqueo

Bloqueo Positivo: Todas las acciones de bloqueo que, después de realizadas, la pelota pique en el campo rival u ocasionalmente rebote contra algún adversario.

Bloqueo Negativo: Todas las acciones de bloqueo que, después de realizadas, la pelota pique en nuestro campo o pegue en nuestras manos el balón y salga del campo de juego.

Bloqueo Neutro: Todas las acciones de bloqueo que, después realizadas, la pelota pueda seguir en juego por cualquiera de los dos equipos.



Ataque

Ataque Positivo: Todas las acciones de ataque que, luego de realizadas, la pelota pique en el campo contrario o golpee contra el bloqueo y el rival no pueda seguir jugando el balón.

Ataque Negativo: Todas las acciones de ataque que, luego de realizadas, la pelota pique fuera del campo de juego, se quede en la red o permita una acción positiva del bloqueo.

Ataque Neutro: Todas las acciones de ataque que, después de realizadas, la pelota pueda seguir en juego por cualquiera de los dos equipos.



Recepción

Recepción Positiva:
Todas las acciones de recepción en la cual son colocadas perfectas las pelotas al armador, acorde a la zona de armado.



Recepción Negativa:
Todas las acciones de recepción en la cual el saque es positivo ya que se le hizo punto directo al receptor.



Recepción Neutra:
Todas las acciones de recepción en la cual son colocadas las pelotas al armador no tan perfectas con respecto a la zona de armado, o sea que puede llegar el armador en forma exigida, golpeando de abajo, etc.

Defensa

Defensa Positiva: Todas las acciones de defensa que ante un ataque potente o una colocada o un desvío en el bloqueo se recupere un balón y permita rearmar nuestro ataque.

Defensa Negativa: Todas las acciones de defensa, estando en el lugar correcto, no permitan continuar la acción de juego.

Defensa Neutra: Todas las acciones de defensa que permitan continuar la acción de juego sin armar nuestro ataque y no se comentan errores posicionales.



El mejor jugador no sólo será el más eficaz, sino también el más eficiente.

Eficacia: Es el porcentaje con que el jugador realizó todas las acciones positivas.

Error: Es el porcentaje con que el jugador realizó todas las acciones negativas.

Eficiencia: Es el porcentaje de cuán provechoso fue el trabajo del jugador sobre la acción evaluada.