

LAS REGLAS DE JUEGO PARA TODOS

- ▶ Angel Coerezza
y Ernesto Binda

Ángel Coerezza

- **Ángel Norberto Coerezza nació el 24 de octubre de 1933. Es un ex árbitro de fútbol argentino.**
- **Es reconocido por haber dirigido tres partidos en Mundiales, dos en 1970 y uno en 1978. Junto a Néstor Pitana son los únicos en participar de dos Copas del Mundo representando a Argentina como árbitros principales.**
- **Fue árbitro de la Asociación del Fútbol Argentino desde 1953 a 1978.**

Ernesto Binda

- Ernesto Binda nació el 4 de abril de 1944 y falleció el 12 de mayo de 2014 a los 73 años
- Fue árbitro profesional desde 1 de mayo de 1968 hasta el 5 de marzo de 1980.
- Además, ejerció como profesor de la Escuela de Árbitros desde el 6 de marzo de 1980 hasta el 31 de diciembre de 1991. Su última tarea fue como instructor de árbitros, tarea que desarrollaba en todo el país

Regla 1: “El campo de juego”

1863

Primeras
medidas
de un
campo de
juego

1890

Se torna
obligatoria
la
utilización
de redes

2004

Se
permiten
las
superficies
artificiales

Regla 2: “El balón”

- Balón esférico reemplaza a la pelota de rugby

1863



- Se unifican criterios de peso y tamaño

1871



- Pelota a válvula
- (Bell Ville, Córdoba)

1931



Regla 3: “El número de jugadores”



Regla 4: “El equipamiento de los jugadores”



Vestimenta
de
arqueros



Vestimenta
de
jugadores



2004 uso
obligatorio
de
canilleras

Regla 5: “El árbitro”



1871 figura del árbitro



1891
Umpire



1994 casacas de colores

Regla 6: “El árbitro asistente”



1906 Juez de línea



1996 Árbitros asistentes



2000 Rol activo

Regla 7: “Duración del encuentro”



- **1978** 15 minutos de descanso como máximo



- **1994** gol de oro



- **2004** Vuelve el alargue con dos tiempos de 15 minutos

Regla 8: “Inicio y reanudación de juego”

1875 El inicio de juego se da con el balón hacia adelante y dando una vuelta por su circunferencia

1997 Tocar y mover el balón

2019 Autorizado para jugar directamente para atrás

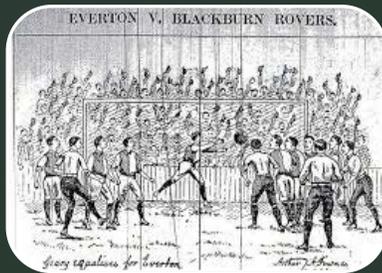


Regla 9: “Balón en juego o fuera de juego”

1. **1863** la pelota debe traspasar totalmente las líneas
2. **2019** Al impactar en el árbitro reanuda el equipo que tenía posesión del balón mediante un bote a tierra



Regla 10: “El gol marcado”



1863

Cintas en
lugar de
travesaños



1866

Gol entre los
postes y las
cintas



1895

Aparición del
travesaño



1997

“Elemento
extraño al
juego”

Regla 11: “El fuera de Juego”

1863

Pase de un
compañero detrás
del ejecutor

1870

3 hombres entre
su plano y la línea
de meta

1907

Se sanciona
cuando el pase
llega al jugador

1925

2 hombres entre
su plano y la línea
de meta

1994

Situación pasiva
no sancionable

Regla 12: “Faltas y conductas antideportivas”

1. **1878** Prohíben zancadillas y golpes
2. **1938** Se incluye el concepto de faltas e incorrecciones
3. **1995** Reemplazo de intencionalidad por imprudencia
4. **2019** Mano ocupa espacio indebido



Regla 13: “Tiro libre”

1863

Tomar el balón en el aire,
marcar y ejecutar sin
barrera

1912

Barrera a 9,15

1997

Para ejecutar,
tocar el balón para
que se mueva



Regla 14: “El penal”

1891

Se legisla acerca del penal

1902

Se dibuja el actual área penal y nace el punto del penal



Regla 15: “Saque de banda”

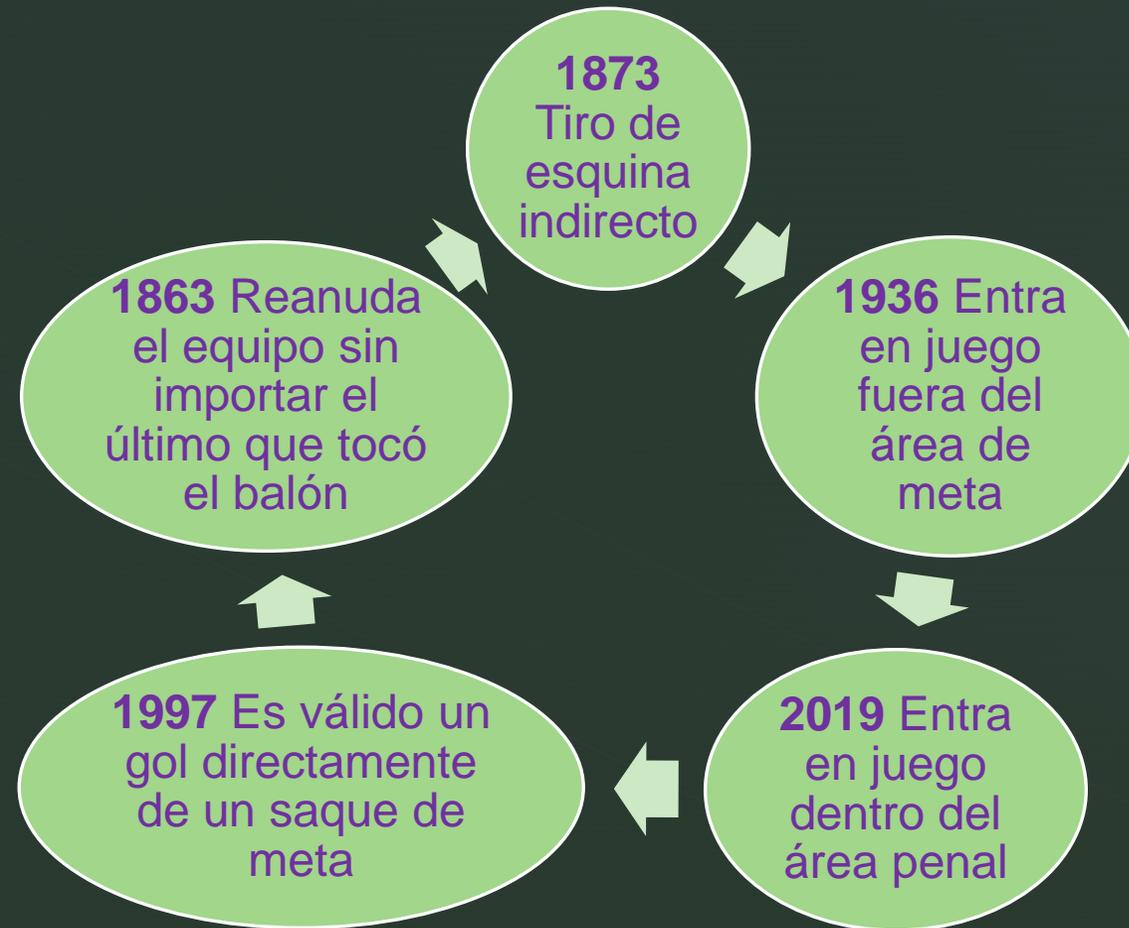


1863 se sanciona el saque de banda

1876 Reanuda el juego el jugador que no había despejado la pelota

2005 Distancia de 2 metros para permitir reanudar

Regla 16: “Saque de meta”



Regla 17: “El tiro de esquina”

1. 1870 Se crea el tiro de esquina
2. 1874 Se estipula que es un tiro libre indirecto
3. 1924 Pasa a convertirse en tiro libre directo

