

# **El básquet y sus reglas: Una evolución permanente**

Andrés López

- Director de la carrera de Periodismo Deportivo de la FPyCS (UNLP)
- Profesor titular de la cátedra Periodismo Deportivo I
- Secretario de la Asociación de Prensa de Básquetbol de Argentina (APREBA)

**Andrés López**





- Se creó el el 21 de diciembre de 1891 en Springfield, EEUU
- El responsable fue James Naismith



- Un juego para que los alumnos pudieran practicar en invierno y bajo techo.
- Picar la pelota para avanzar, éstos no podían correr a toda velocidad con ella

El 15 de enero de 1892 se publicó por primera vez el reglamento del básquetbol y constaba de 13 reglas.

A diferencia de otros deportes, no existe una unificación en las diferentes competencias del mundo.

Estados Unidos por un lado y el resto del mundo por otro.

# El canasto

Los canastos durazneros tuvieron una corta vida: para 1892 ya se habían fabricado cestos de alambre tejido.

En el año 1900 se utilizó el primer canasto abierto en el fondo, algo que hizo posible agilizar muchísimo el juego

El aro, a su vez, está colocado en un rectángulo de acrílico (el tablero), que mide 1,80 metros de base y 1,05 de alto.



En 1930 ya era obligatoria la presencia de dos árbitros

En competencias internacionales y en la NBA, hoy dirigen tres árbitros

la información de la planilla de juego es la información oficial

Los árbitros se comunican mediante señas con la mesa de control

Además están el comisionado técnico y el resto de los integrantes de la mesa de control







En 1897 se universalizó el jugar con cinco jugadores, al establecerse las dimensiones de la cancha en 26 metros de largo por 14 de ancho.



Cinco jugadores es el mínimo con el que un equipo debe contar para que dé comienzo un partido. Puede seguir jugando hasta con dos jugadores



Los cambios son ilimitados, y un jugador puede entrar y salir tantas veces como su entrenador lo considere necesario.

# La zona pintada

Nació en 1932 y originalmente tenía el ancho de la línea de tiros libres (3,60 metros)

Su objetivo es que ningún atacante puede permanecer en su interior más de 3 segundos sacando ventaja de esa posición

“Jugar al poste” es pararse de espaldas al cesto, casi contra la línea de la zona pintada y ganar un espacio ahí



En 1894  
aparecieron en  
el juego los  
tiros libres, que  
valen un punto  
cada uno.

Toda falta que  
se cometa a un  
atacante en el  
acto de lanzar,  
dará la chance  
de ir a la línea  
de libres

En cambio, si  
encesta el doble  
o triple, los  
puntos valen y  
tendrá un tiro  
libre extra

Si recibe falta  
cuando está  
lanzando un  
doble o un triple,  
el atacante  
lanzará dos o  
tres tiros libres



Cada jugador tiene un límite de faltas para cometer. Si lo supera, deberá abandonar el campo de juego



Una falta es "una infracción de las reglas que implica un contacto personal ilegal con un adversario y/o un comportamiento antideportivo".



Cuando un equipo haya cometido su cuarta falta en un período, estará en penalización. A partir de allí, toda infracción que cometa le dará dos lanzamientos libres a su rival.





**La doble falta** es una situación en la que dos adversarios cometen una infracción uno contra otro, y aproximadamente al mismo tiempo.

- Se penalizará a cada uno con una falta personal y en ningún caso se concederán tiros libres



**La falta antideportiva** la comete un jugador que no hace un legítimo esfuerzo por jugar la pelota dentro del espíritu e intenciones de las reglas.

- Se penalizan con lanzamientos libres y posesión de pelota para el equipo que recibe la falta



**La falta descalificadora** es cualquier infracción antideportiva flagrante. Y en este caso no es exclusiva de un jugador en cancha.

- Quien cometa una falta descalificadora no solo quedará afuera del juego, sino que deberá abandonar el rectángulo y retirarse a los vestuarios.

8  
segundos

- Tiempo límite en el que un equipo debe llegar con el balón a la zona de ataque.

24  
segundos

- Tiempo límite que se impuso a las posesiones del balón

## Tiempo muerto

- Interrupción del juego por 60 segundos a pedido de los técnicos (que pueden pedir hasta 5 por partido)

## Tiempo suplementario

- Tiempo de 5 minutos que se adiciona al tiempo regular cuando el partido termina empatado

